

行政院 第 3707 次會議

民國 109 年 6 月 18 日

討論事項（二）

本院人事行政總處簽陳內政部所擬「警察人員人事條例」第 35 條之 1、第 36 條之 1 修正草案，擬由院函請考試院會銜送請立法院審議，請核議案。

說明：

本院人事總處簽以：

- 一、內政部函以，為配合「身心障礙者權利公約」，將「殘廢」用語修正為「失能」，前擬具「警察人員人事條例」第 35 條之 1、第 36 條之 1 修正草案，並經本院於 108 年 8 月 29 日會銜考試院送請立法院審議在案，惟未能於立

法院第 9 屆會期完成立法程序，爰重行擬具「警察人員人事條例」第 35 條之 1、第 36 條之 1 修正草案，擬由院函請考試院會銜送請立法院審議。

二、本案修正要點係將所定涉及對身心障礙者歧視性意涵之「殘廢」用語修正為「失能」。

三、檢附該修正草案，擬提請院會討論通過後，由院函請考試院會銜送請立法院審議。提請

核議

附件如附

警察人員人事條例第三十五條之一、第三十六條之一修正草案總說明

警察人員人事條例（以下簡稱本條例）於六十五年一月十七日制定公布，曾歷經七次修正，最近一次係於一百零七年六月六日修正公布。依聯合國二〇〇六年身心障礙者權利公約（The Convention on the Rights of Persons with Disabilities）第五條意旨，締約國應禁止所有基於身心障礙之歧視，保障身心障礙者獲得平等與有效之法律保護，使其不受基於任何原因之歧視；另為促進平等與消除歧視，締約國應採取所有適當步驟，以確保提供合理之對待。為配合該公約之實施，我國於一百零三年八月二十日制定公布身心障礙者權利公約施行法，並自同年十二月三日施行。為落實身心障礙者權利公約之精神，並參考一百零四年十二月二日修正公布之公教人員保險法相關規定，爰擬具本條例第三十五條之一、第三十六條之一修正草案，將所定涉及對身心障礙者歧視性意涵之「殘廢」用語修正為「失能」。

警察人員人事條例第三十五條之一、第三十六條之一修正草案條文對照表

修正條文	現行條文	說明
第三十五條之一 警察人員在執行勤務中遭受暴力或意外危害，致全失能或半失能者，應給與醫療照護及安置就養，並由主管機關編列預算，給與終身照護。 警察人員在本條例中華民國九十三年八月十九日修正之條文施行前，有前項情形者，自修正施行之	第三十五條之一 警察人員在執行勤務中遭受暴力或意外危害，致全殘廢或半殘廢者，應給與醫療照護及安置就養，並由主管機關編列預算，給與終身照護。 警察人員在本條例中華民國九十三年八月十九日修正之條文施行前，有前項情形者，自修正施行之	一、為符合身心障礙者權利公約及其施行法之規定，並參考公教人員保險法之用語，爰將第一項所定「殘廢」修正為「失能」。 二、第二項及第三項未修正。

日起，給與照護。 前二項之照護標準、方式及其他相關事項之辦法，由行政院定之。	日起，給與照護。 前二項之照護標準、方式及其他相關事項之辦法，由行政院定之。	
第三十六條之一 警察人員因公受傷、<u>失能</u>、死亡或殉職者，應從優發給慰問金；全<u>失能</u>者，比照殉職之標準。其在執行勤務中遭受暴力或意外危害致全<u>失能</u>、死亡或殉職者之慰問金不得低於公務人員執行職	第三十六條之一 警察人員因公受傷、殘廢、死亡或殉職者，應從優發給慰問金；全殘廢者，比照殉職之標準。其在執行勤務中遭受暴力或意外危害致全殘廢、死亡或殉職者之慰問金不得低於公務人員因公傷	一、第一項及第三項將所定「殘廢」修正為「失能」，理由同修正條文第三十五條之一說明一；另第一項末句有關慰問金發給下限，配合一百零七年六月二十七日修正發布之公務人員執行

職務意外傷亡慰問金發給標準之二倍。

前項因公範圍與慰問金發給對象、金額及其他相關事項之辦法，由行政院定之。

警察人員在執行勤務中，遭受暴力或意外危害，致全失能、半失能或在執行勤務中殉職者，其子女應給與教養至成年。如已成年仍在學者，繼續教養至大學畢業

殘死亡發給慰問金之二倍。

前項因公範圍與慰問金發給對象、金額及其他相關事項之辦法，由行政院定之。

警察人員在執行勤務中，遭受暴力或意外危害，致全殘廢、半殘廢或在執行勤務中殉職者，其子女應給與教養至成年。如已成年仍在學者，繼續教養至大學畢業

職務意外傷亡慰問金發給辦法第四條規定，酌作修正。

二、第二項、第四項及第五項未修正。

為止。

警察人員在本條例中華民國九十三年八月十九日修正之條文施行前，有前項情形者，其子女自修正施行之日起，給與教養。

前二項之教養對象、方式及其他相關事項之辦法，由行政院定之。

為止。

警察人員在本條例中華民國九十三年八月十九日修正之條文施行前，有前項情形者，其子女自修正施行之日起，給與教養。

前二項之教養對象、方式及其他相關事項之辦法，由行政院定之。