

台灣 運動x科技 行動計畫



科技會報辦公室
葉哲良執行秘書
2022年6月23日

前情

COVID-19疫情

- 我國規律運動人口比例近10年穩定成長
- 疫情推升線上訓練和虛擬訓練需求
- 新創業者投入線上健身市場

東奧成績亮眼

- 我國共拿下2金、4銀、6銅，成功寫下隊史最佳成績

科技協助進軍奧運

- 科技部第1期精準運動科研專案成果

台灣運動x科技產業策略 (SRB)會議

2021年11月
330位產官學研代表
四大議題凝聚共識

2022年5月 運動X科技 行動計畫草案

- 打造活力臺灣
- 促進產業發展掌握國際商機

2022年5月 運科條例

- 設立國家級運動科學中心
- 提高運動科學支援選手量能

運動科技產業發展挑戰

A

國民榮譽

以科技讓運動員挑戰**專業競技**
(2024巴黎奧運)

舉重/羽球/射箭/體操/桌球

B

民眾福祉

疫情衝擊民眾運動習慣

籃球/棒球/路跑/健身

C

產業轉型

- 傳統運動企業X數位轉型
- 扶植新創

推動策略- 台灣 運動X科技行動計畫

願
景

**Sports
Everywhere**

目
標

- **技術創新** (尖端育樂示範場域)
- **產值倍增** (2026年兆元新產業)
- **全民活力** (精準健康+精準運動+精準醫療)

經費



46億元
2022-2026年

措施



參與部會

科技部

經濟部

教育部

數位部

衛福部

國民榮耀

透過科技使我們
2024巴黎奧運再創
佳績

民眾福祉

開發創新服務與產
品，讓安全健康運
動，成為全民風潮

產業轉型

2030年產值達1.3兆
協助新創公司成立

簡報完畢 敬請裁示

